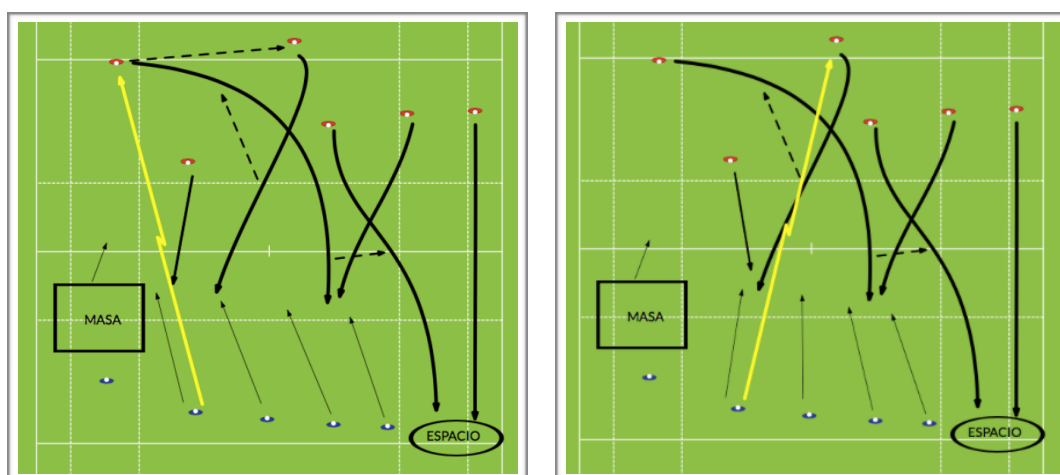


EL CONTRAATAQUE

El contraataque es una excelente oportunidad para explotar la defensa desestructurada del equipo rival, creando y explotando espacios para ganar puntos o territorio al menos. En este artículo nos centraremos en lo que llamamos contraataque a partir de una recuperación de balón en tercera cortina, es decir, a partir de una patada del equipo rival.

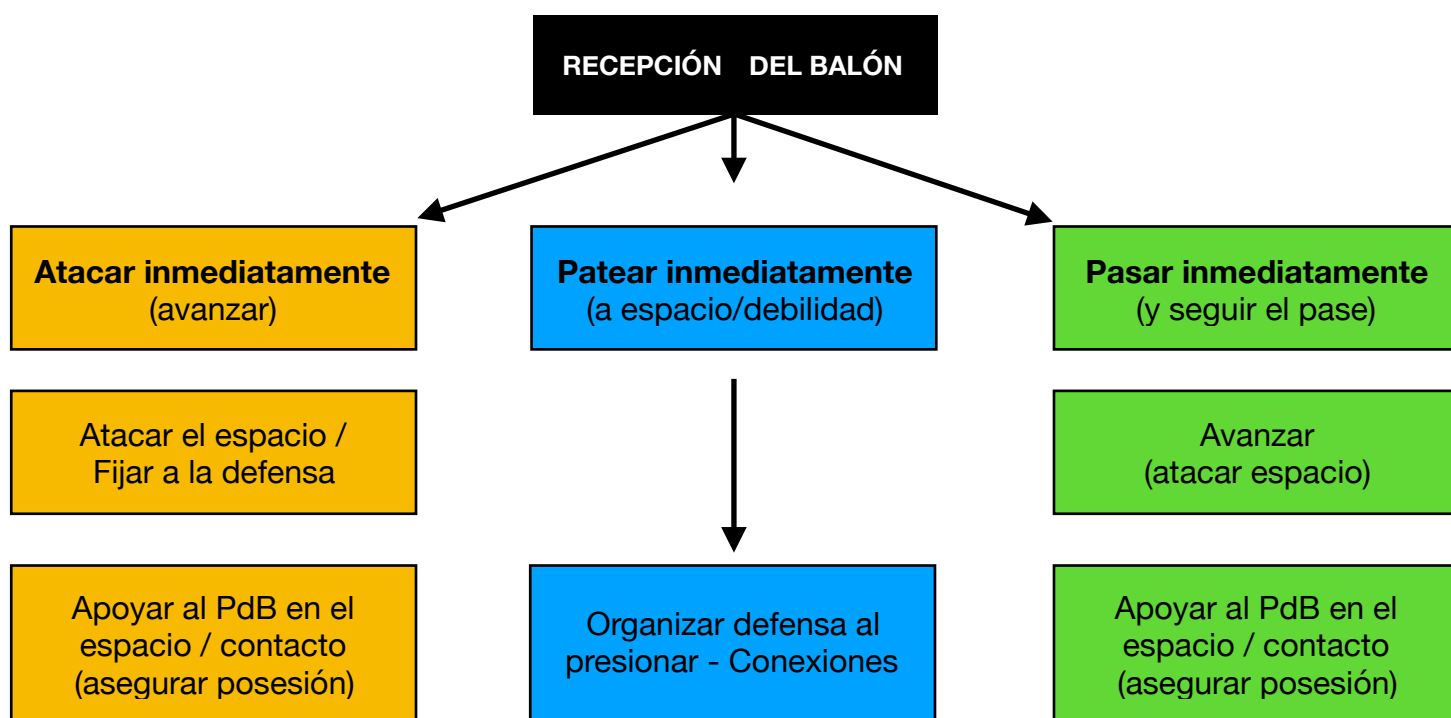
Para crear espacios efectivamente durante el contraataque se debe controlar la masa (mayoría de jugadores oponentes), que vendrán del punto de encuentro/fase estática previa y cambiar la dirección del ataque para alejar el balón de la masa y atacar el espacio creado. El jugador que recibe el balón debe reaccionar rápido y con decisión.

Ejemplos:



En ambos casos fijamos a la masa y alejamos el balón lo más rápidamente posible. Como siempre, el rugby no es una ciencia y no existe una propuesta que sea efectiva en todos los contraataques, los jugadores deben tomar las decisiones en función de la situación, pero el concepto de controlar la masa y alejar el balón de ella lo antes posible es muy interesante.

Los principales objetivos en el contraataque son avanzar y mantener la posesión, y las opciones del receptor son:



La idea es que el portador del balón tome una decisión lo antes posible sobre si atacar, pasar o patear. Además de la toma de decisiones del receptor, en este punto también influirá la estrategia del equipo, que en el plan de juego o en el plan de partido puede figurar el modo de jugar en el contraataque. Otro factor que se suele tener en cuenta es la zona del campo, ya que si la recepción se produce en campo contrario, se suele optar por atacar o pasar, mientras que si se produce en campo propio, especialmente en la zona de 22 metros propia, se suele optar por patear directamente o crear un punto de fijación a partir del que patear.

Algo que va a ser de gran ayuda a la hora de fijar una estrategia en el contraataque para el plan de partido es el análisis del equipo rival y cómo estructuran su defensa a partir del juego al pie. De esta forma veremos en cuántas cortinas dividen la defensa, si son peligrosos en el combate aéreo, si la primera cortina presiona más o menos, dónde están los puntos débiles... Todo esto nos ayudará a decidir cómo jugar a partir de una recepción de un balón.