



# TOCATA DESEQUILIBRIOS CUALITATIVOS

- ¿QUÉ ES UN DESEQUILIBRIO CUALITATIVO? Durante el juego general ambos equipos tratan de generar desequilibrios favorables para poder explotarlos. Los desequilibrios pueden ser cuantitativos (2vs1, 3vs2, 5vs3...) o cualitativos (jugadores rápidos vs lentos en espacio amplio por ejemplo).
- Objetivo: mejorar detección de desequilibrios cualitativos.
- Campo: Medidas dependen del número de jugadores. Campo largo y ancho.
- Puntos: Ensayo = 5 ptos.
- Normas: El objetivo de los atacantes es marcar ensayo y el de los defensores recuperar el balón. En cada equipo la mitad de jugadores lleva un peto de un color y la otra mitad de otro (por ejemplo 5 rojos y 5 amarillos en cada equipo). El PdB solo puede ser tocado por jugadores del equipo contrario de su mismo color. Cuando el PdB es tocado puede ir al suelo y perder el balón en el tercer tocado o perderlo directamente en el primer tocado (adaptar en función del nivel y objetivos).
- Comportamientos esperados: Los atacantes deben circular y tratar de desmarcarse antes de recibir el balón enfrentándose a oponentes de otro color, para posteriormente identificar esos desequilibrios y llevar el balón ahí. Los defensores tratarán de evitar que eso ocurra haciendo lo contrario.