

Nombre del jugador				Nº del jugador	
Fecha de la lesión			Nombre del médico		
Equipo			Equipo oponente		
Competición			Ronda		
Horario del partido			Hora de la evaluación (reloj de 24 hrs)		
Tiempo de la lesión	<input type="checkbox"/> Cuarto 1	<input type="checkbox"/> Cuarto 2	<input type="checkbox"/> Cuarto 3	<input type="checkbox"/> Cuarto 4	

COMPLETE LA SECCIÓN 1 o LA SECCIÓN 2
LA SECCIÓN 3 DEBE COMPLETARSE EN TODOS LOS CASOS

SECCIÓN 1 – Indique abajo la razón para el retiro inmediato y definitivo del campo de juego SI SE APLICA UNO DE LOS CRITERIOS 1, NO ES NECESARIO REALIZAR EL EXAMEN FUERA DEL CAMPO (Sección 2)

Postura tónica	Convulsión
Pérdida de conocimiento confirmada	Pérdida de conocimiento sospechada
Alteración en el equilibrio / ataxia	Desorientado en tiempo, lugar o persona
Claramente aturdido	Confusión evidente
Evidentes cambios de comportamiento	Identificación en el campo de algún signo o síntoma de conmoción cerebral
Signo oculomotor (por ejemplo, nistagmo espontáneo)	Menores de 19: Identifique y Retire

SECCIÓN 2 – Evaluación HIA 1 fuera del campo: indique abajo las razones para un examen fuera del campo

Antes de comenzar el examen fuera del campo revise el video del incidente con el Médico del Equipo

Impacto en la cabeza en el que el diagnóstico no es inmediatamente evidente	Posibles cambios de comportamiento
Posible confusión	Lesión observada con posibilidad de ser una conmoción cerebral
Signo subumbral de criterios. Ej.: posible alteración del equilibrio, posible pérdida de conocimiento, etc.	Otro (indicar):

Examen fuera del campo

(Si no pudiera realizar una prueba específica, indique la razón en la sección correspondiente)

Memoria Inmediata (resultado ANORMAL es una calificación menor a 16 o menor al valor de referencia)

Seleccione al azar una lista de 10 palabras y use esta misma lista de 10 palabras tres veces para evaluar Memoria Inmediata
Determine la cantidad de respuestas correctas con un máximo posible de 30

Lista	Lista de 10 palabras alternativas					Prueba 1	Prueba 2	Prueba 3
A	Dedo	Moneda	Sábana	Limón	Insecto			
	Dólar	Miel	Espejo	Montura	Ancla			
B	Niño	Mono	Perfume	Anochecer	Hierro			
	Vela	Papel	Azúcar	Sándwich	Vagón			
C	Campera	Flecha	Pimienta	Algodón	Película			
	Alfombra	Montura	Codo	Burbuja	Manzana			

Calificación de Memoria inmediata: de 30

SECCIÓN 2 – Examen fuera del campo - continuación

RESPONDA TODAS LAS PREGUNTAS

Preguntas de Maddock – Orientación	Incorrecta	Correcta
¿En qué cancha estamos hoy?		
¿En qué tiempo del partido estamos ahora?		
¿Qué equipo fue el último en marcar puntos en este partido?		
¿Contra qué equipo jugo la semana pasada/el último partido?		
¿Su equipo ganó el último partido?		
Números orden inverso (ANORMAL es la calificación menor que 2 o menor que el valor de referencia)	Anormal	Normal
Números Opción 1: 4-3-9 / 3-8-1-4 / 6-2-9-7-1 / 7-1-8-4-6-2		
Números Opción 2 (si es necesario): 6-2-9 / 3-2-7-9 / 1-5-2-8-6 / 5-3-9-1-4-8		
Examen de Equilibrio Calificación ANORMAL:	Anormal	Normal
<ul style="list-style-type: none"> • Postura en Tándem: 4 errores o más, o más errores que el punto de referencia • Postura en una pierna: 6 errores o más, o más errores que el punto de referencia 		
Postura en Tándem - Total de errores: <input type="text"/>		
Postura en una pierna -Total de errores: <input type="text"/>		
Control de síntomas: <u>Entregar cuestionario al jugador para que lo lea y responda en voz alta</u>	Anormal	Normal
¿Tiene dolor de cabeza?		
¿Tiene algún mareo?		
¿Siente alguna "presión" en la cabeza?		
¿Siente náuseas o ganas de vomitar?		
¿Tiene la visión borrosa?		
¿Le molesta la luz o el ruido?		
¿Tiene sensación de lentitud?		
¿Se siente confuso?		
¿Se siente mal?		

Síntomas clínicos – Devuelva el formulario al Médico para que complete este segmento	Sí	No
Emocionales: tristeza, ansiedad, nervios, irritable		
Somnoliento/dificultades para concentrarse/dificultades para recordar		
Médico que efectúa HIA sospecha conmoción cerebral a pesar de los tests normales		
Memoria diferida (ANORMAL: calificación menor a 4 o menor que el valor de referencia)	Anormal	Normal
Prueba de recordar palabras de memoria inmediata <u>5 minutos</u> después del test inicial de memoria inmediata de 10 palabras		

CUALQUIER RESPUESTA ANORMAL O INCORRECTA = NO RETORNA

SECCIÓN 3

Solicitado por	<input type="checkbox"/> Médico del equipo <input type="checkbox"/> Fisioterapeuta <input type="checkbox"/> Médico del Día del partido <input type="checkbox"/> Médico del Torneo
Realizado por	<input type="checkbox"/> Médico del equipo <input type="checkbox"/> Médico del Día del partido <input type="checkbox"/> Médico del Torneo <input type="checkbox"/> Médico Asistente del Equipo

¿Jugador retirado?	Sí	Motivo:	<input type="checkbox"/> Signo o síntoma confirmado de Criterios 1 <input type="checkbox"/> Evaluación HIA1 fuera del campo anormal <input type="checkbox"/> Sospecha clínica a pesar de HIA1 fuera del campo normal <input type="checkbox"/> Jugador retirado por otra lesión <input type="checkbox"/> Menores de 19: Identifique y Retire
	No	Motivo:	<input type="checkbox"/> Jugador retornó después de examen HIA1 fuera del campo <input type="checkbox"/> Juicio clínico descartó examen HIA1 fuera del campo anormal <input type="checkbox"/> Terminó el partido: el jugador habría retornado al partido <input type="checkbox"/> Terminó el partido: el jugador habría sido retirado del partido

Especificar el papel del video en este examen HIA 1 fuera del campo

<input type="checkbox"/> Video no usado			
Lesión en la cabeza definida por	<input type="checkbox"/> Video solo	<input type="checkbox"/> Video y fuera del campo	<input type="checkbox"/> Fuera del campo/campo solo
Clarificación de Criterios 1 por:	<input type="checkbox"/> Video solo	<input type="checkbox"/> Video y fuera del campo	<input type="checkbox"/> Fuera del campo/campo solo
Decisión de retorno al partido apoyada en:	<input type="checkbox"/> El video contribuyó		<input type="checkbox"/> El video no contribuyó

Instrucciones

1. Completar la Sección 1 si el jugador es retirado inmediata y definitivamente del campo de juego.
2. Completar la Sección 2 si el jugador requiere un examen HIA1 fuera del campo.
3. Si las secciones de la HIA1 fuera del campo no están todas completadas indicar por qué en esa área.
4. La Sección 2 del examen HIA1 fuera del campo está para ayudar al Médico del Equipo a evaluar la lesión en la cabeza si el diagnóstico no es inmediatamente evidente.
5. El jugador no debe retornar al partido después de un examen HIA1 fuera del campo si seleccionó alguna respuesta de la columna 1.
6. El diagnóstico clínico de un médico prevalece sobre un test neurológico normal efectuado fuera del campo.
7. La decisión de retorno al partido sigue siendo responsabilidad del médico.
8. El médico del equipo debe continuar monitoreando a todos los deportistas que hayan tenido una HIA1 normal fuera del campo por síntomas y signos de conmoción cerebral diferida.

Definiciones de síntomas de Criterios 1

LA PÉRDIDA DE CONOCIMIENTO SOSPECHADA puede ser identificada por alguno de los siguientes:

- Hipotonía cervical
- El jugador cae al suelo sin protegerse
- El jugador permanece en el suelo inmóvil 5 segundos
- Pérdida de conocimiento confirmada por miembros del equipo o el árbitro.

ALTERACIÓN DEL EQUILIBRIO / ATAXIA se determina cuando un jugador se mantiene inestable al levantarse del suelo, inestable cuando da los primeros pasos o no puede mantenerse estable o caminar normal o establemente sin apoyo después de un contacto con la cabeza claro y obvio.

INSTRUCCIONES PARA EL EXAMEN FUERA DEL CAMPO

MEMORIA INMEDIATA: elija una lista de 10 palabras de las tres opciones ofrecidas. Pruebe la memoria del jugador con estas 10 palabras tres veces. Determine la cantidad correcta de palabras recordadas y repetidas: máximo 30.

Instrucciones

Vamos a hacer una prueba de memoria. Le voy a leer 10 palabras y cuando termine repita la mayor cantidad de palabras que pueda recordar en cualquier orden.

Repita el mismo procedimiento usando las mismas palabras tres veces:

“Voy a repetir la misma lista. Diga en voz alta la mayor cantidad de palabras que pueda recordar en cualquier orden”.

Complete las tres pruebas independientemente del puntaje en las pruebas 1 y 2.

Lea las palabras a un ritmo de una por segundo.

El puntaje máximo es 30.

NÚMEROS ORDEN INVERSO: empezar con los números de la opción 1 o de la opción 2.

“Le voy a leer una serie de números y cuando termine usted tiene que repetirlos en orden inverso al que lo he

leído. Por ejemplo, si yo digo 7-1-9, usted debería decir 9-1-7”.

Empezar con la serie de 3 números. Si es correcto, vaya a la próxima serie más larga. Si es incorrecto en alguna serie, leer la opción 2 con la misma longitud de serie. Detenerse después de ser incorrecto con ambas opciones en la misma longitud de serie. Los dígitos deben leerse a un ritmo de uno por segundo.

MEMORIA DIFERIDA: vuelva a utilizar las mismas palabras usadas en memoria inmediata

- **DEBE HACERSE 5 MINUTOS DESPUÉS DEL PRIMER TEST**
“Dígame la mayor cantidad de palabras de la lista de palabras que le leí antes en cualquier orden”.

Examen de Equilibrio

Instrucciones para la prueba de equilibrio. Informe al jugador:
“Ahora vamos a comprobar el equilibrio. Sáquese los botines. Esta prueba consistirá de dos tests de veinte segundos en diferentes posturas”.

(a) Postura en una pierna:

“Si fuera a patear una pelota, ¿qué pie usaría? [Este es el pie dominante] Ahora párese sobre tu pie no dominante. La pierna dominante debe mantenerse a aproximadamente 30 grados de flexión de cadera y 45 grados de flexión de rodilla. De nuevo, debe tratar de mantener la estabilidad durante 20 segundos con las manos en las caderas y los ojos cerrados. Voy a contar la cantidad de veces que usted sale de esa posición. Si sale de esa posición, abra los ojos, regrese a la posición inicial y continúe en equilibrio. Comenzaré a cronometrar cuando esté listo y haya cerrado los ojos”.

(c) Postura en tándem:

“Ahora párese talón-punta de pie con el pie no dominante atrás. Distribuya uniformemente el peso en ambos pies. De nuevo, debe tratar de mantener la estabilidad durante 20 segundos con las manos en las caderas y los ojos cerrados. Voy a contar la cantidad de veces que usted sale de esa posición. Si sale de esa posición, abra los ojos, regrese a la posición inicial y continúe en equilibrio. Comenzaré a cronometrar cuando esté listo y haya cerrado los ojos”.