



ESPAÑA
RUGBY

EL RUGBY ESCOLAR Y SU VALOR EDUCATIVO

SESIÓN 1
EL RUGBY Y
RUGBY ESCOLAR

ÍNDICE



1. EL RUGBY

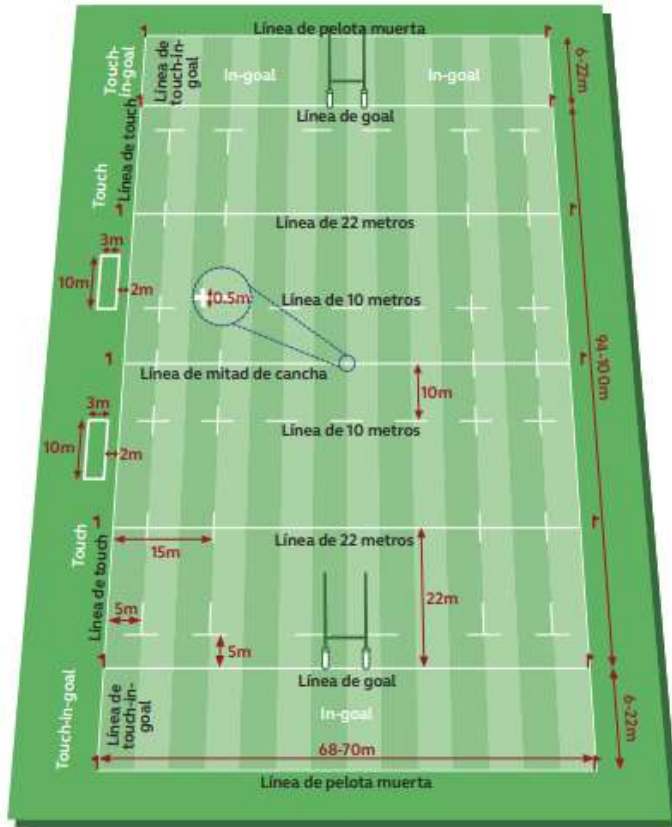
2. EL RUGBY CINTA

3. LOS PRINCIPIOS DE ACCIÓN

1. EL RUGBY



1.1. Terreno de juego



Campo de juego de 100 x 70 m

- **LÍNEA DE MITAD DE CAMPO**, saques de inicio y de reinicio.
- **LÍNEA DE 10 METROS**, es el espacio que tiene que sobrepasar el balón una que se realiza el saque de inicio o reinicio a botepronto.
- **LÍNEA DE 22 METROS**, cuando el balón sale por la línea de pelota muerta o la línea de saque lateral de la zona de ensayo.
- **LÍNEA DE ENSAYO (GOAL)**, la línea donde se marca ensayo.
- **LÍNEA DE BALÓN MUERTO**, es la línea donde acaba la zona de ensayo.

- **LÍNEA DE LATERAL**, Se utiliza cuando el balón sale por el ancho del campo y se forma el alineamiento.
- **LÍNEAS DISCONTINUAS DE 5 METROS Y DE 15 METROS**, son líneas que están en sentido longitudinal y que marcan el inicio y el final de la formación del alineamiento de un saque lateral.

1.2. Reglas básicas de rugby



ENSAYO

Sobrepasa la línea de ensayo, y se planta el balón en el suelo.

DERECHOS DE LOS JUGADORES/AS

- Coger el balón
- Correr con el balón
- Pasar el balón a un compañero/a
- Placar al adversario para intentar detener el avance del portador/a de balón
- Patear el balón

DEBERES DE LOS JUGADORES/AS

- Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores/as.
- Si le placan debe soltar rápido el balón.
- Tiene que jugar de pie nunca en el suelo.
- Al placar debe agarrar al contrario.
- Tiene que estar por detrás del balón que porta el compañero/a para que le pueda pasar.

1.2. Reglas básicas de rugby



EL FUERA DE JUEGO

Se puede jugar si se está por detrás del balón que lleva el portador. Si un jugador/a realiza un pase hacia delante, se produce un **pase adelantado** y el árbitro otorga melé con introducción del equipo que no tenía el balón.

ADELANTADO

Se produce cuando el balón cae al suelo hacia delante (se proyecta hacia la línea de ensayo donde marca el portador de balón).

RETENIDO

No se puede retener un balón en el suelo.

No es una regla básica, pero es fundamental para la continuidad del juego.



VENTAJA

Es una infracción del equipo que no tiene el balón y en la cual el árbitro no para el juego, siempre que suponga un beneficio táctico o territorial para que el equipo que porta el balón después de que se realice la infracción del oponente.

1.3. Equipamiento de rugby

Protector bucal



Protecciones



Camiseta, pantalón y calcetines

Botas de rugby



Balón ovalado



1.4. Duración de un partido de rugby



PARTIDO DE RUGBY : 80 minutos

1º Parte: 40 minutos

Descanso hasta 10 minutos

2º Parte: 40 minutos



1.5. Puntuación de rugby

ENSAYO (5 puntos)

Se marca cuando se apoya el balón sobre o más allá de la línea de ensayo de los oponentes.



TRANSFORMACIÓN (2 puntos)

Después de marcar un ensayo el mismo equipo puede lograr dos puntos más pateando el balón entre los postes y sobre el travesaño.



ENSAYO DE CASTIGO (7 puntos)

Se puede otorgar si un jugador/a hubiera marcado un ensayo, de no haber sido por juego sucio de los oponentes.

PENAL (3 puntos)

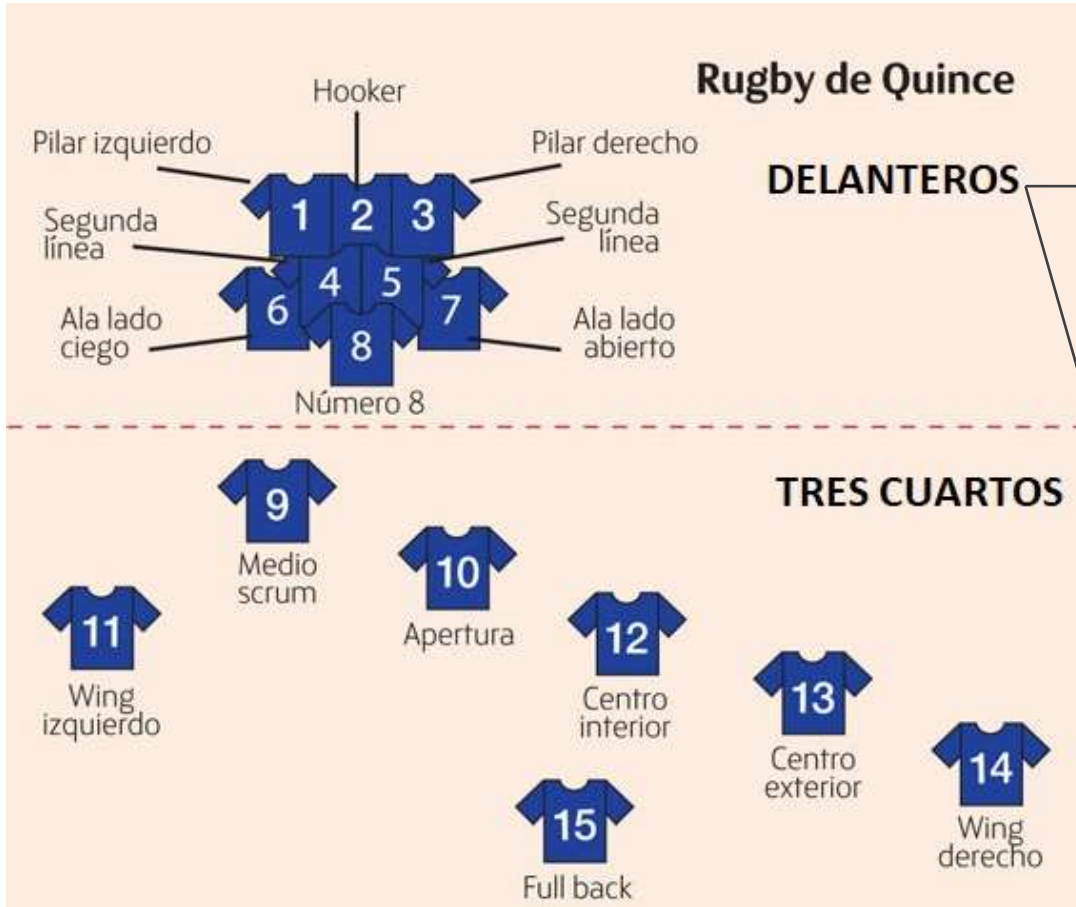
Se realiza después de una infracción (golpe de castigo) de los oponentes, el equipo patea a palos.



DROP GOAL (3 puntos)

Cuando un jugador/a patea a palos en el juego general dejando caer el balón y pateándola enseguida después del bote en el suelo.

1.6. Posiciones



MELÉ



LATERAL

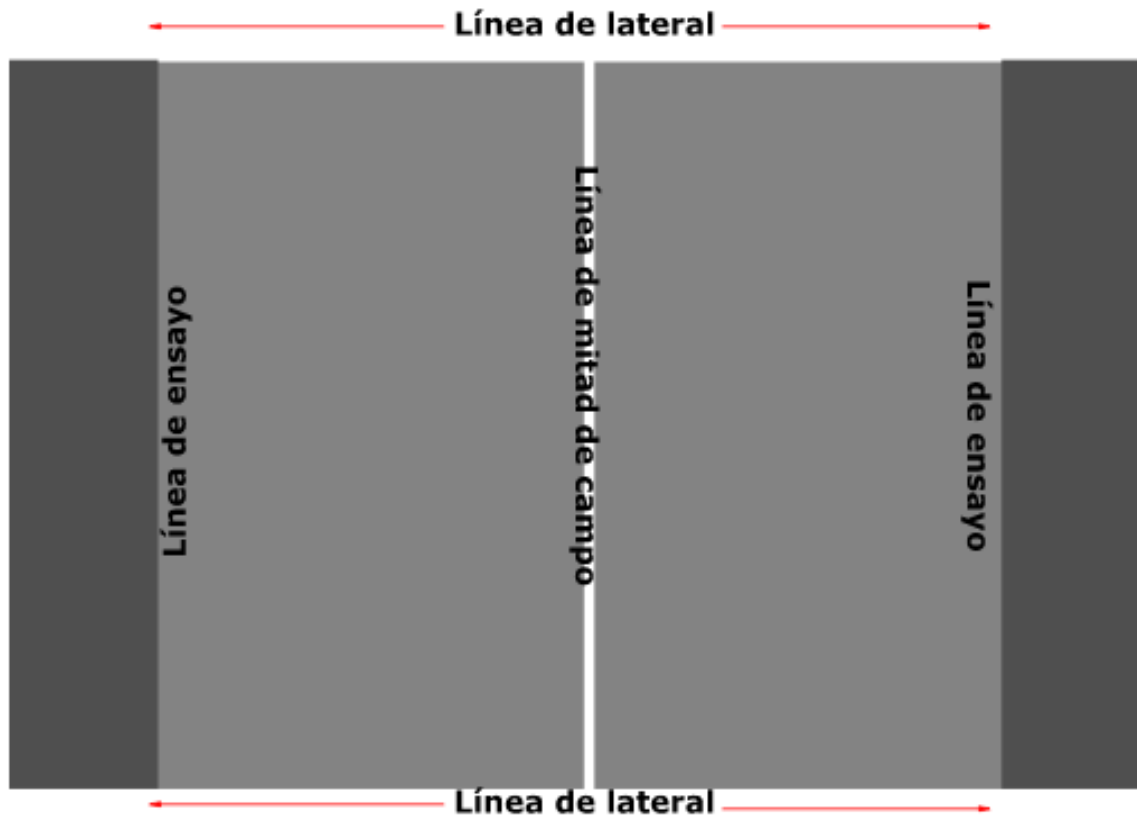




2. EL RUGBY CINTA

MODALIDAD PARA LOS CENTROS EDUCATIVOS

2.1. Terreno de juego del rugby cinta



Pista de baloncesto, balonmano o fútbol sala,...

LÍNEA DE MITAD DE CAMPO

Donde se realizan los saques de inicio y de reinicio.

LÍNEA DE LATERAL

Se utiliza cuando el balón sale por el ancho del campo y se forma el alineamiento.

LÍNEA DE ENSAYO (GOAL)

Es la línea donde se puede marcar ensayo.

2.2. Reglas básicas de rugby



ENSAYO

Se sobrepasa la línea de ensayo, sin necesidad de plantar el balón.

DERECHOS DEL ALUMNADO

- Puede coger el balón
- Correr con el balón
- Pasarlo
- El portador/a de balón que le han quitado cinta tiene 1 metro o dos segundos para pasar el balón o dejarlo en el suelo para realizar una **puesta en juego**.

DEBERES DEL ALUMNADO

(incumplimiento **CAMBIO EN LA POSESIÓN DEL BALÓN**)

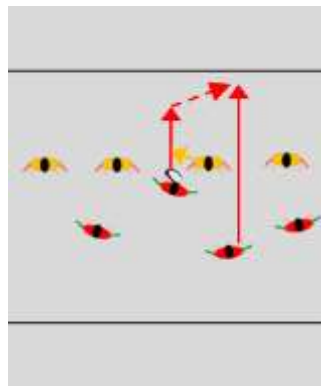
- Respetar las reglas de juego, al profesor/a y a los demás estudiantes.
- No se puede percutir (empujar) contra un oponente.
- No se pueden realizar giros continuos del portador/a de balón.
- Ni saltar para evitar que agarren la cinta.
- El equipo que ataca tiene 5 quitados de cinta para avanzar, en este último se cambia la posesión del balón.

2.2. Reglas básicas de rugby

EL FUERA DE JUEGO

Se puede jugar si se está detrás del balón que lleva el portador.

Si un discente realiza un pase hacia delante, se produce un **pase adelantado** y se otorga un cambio en la posesión del balón.

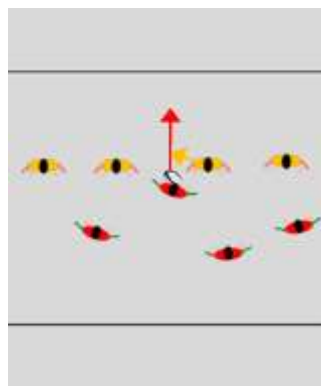


RETENIDO

No se puede retener un balón en el suelo. El portador debe estar de pie. Si se produce habrá un cambio de posesión del balón.

ADELANTADO

Se produce cuando el balón cae al suelo hacia delante y se pierde la posesión del balón.



ARRANCADO DE CINTA

Para poder detener al portador hay que arrancar una de sus cintas.

VENTAJA

Es una infracción del equipo que no tiene el balón y en la cual el árbitro no para el juego, siempre que suponga un beneficio táctico o territorial para equipo que lleva el balón, después de que se realice la infracción del oponente.

RECOMENDACIÓN PARA APLICAR LAS REGLAS

2.2. Reglas básicas de rugby



2.3. Equipamiento de rugby

Petos



Cinturón y cintas



Balón ovalado



2.4. Duración de un partido de rugby cinta

PARTIDO DE RUGBY CINTA : 6-8 minutos

1º Parte: 3-4 minutos

Descanso 2 minutos

2º Parte: 3-4 minutos



2.5. Puntuación de rugby cinta

ENSAYO (1 PUNTO)

Cuando el alumno/a atraviesa la línea de ensayo de pie, con las dos cintas en la cintura y con el balón en las manos.



2.6. Posiciones

PARTIDO RUGBY CINTA

- 4 alumnos en el campo
- 3 reservas

Sustituciones ilimitadas.

En esta adaptación no se dan posiciones específicas.



3. LOS PRINCIPIOS DE ACCIÓN DEL RUGBY CINTA

3. Los principios de acción del rugby cinta



3. Los principios de acción del rugby cinta



	Roles	Destreza	Comportamientos esperados		Roles	Destreza	Comportamientos esperados
Avanzar	Portador/a de balón	Duelo	Corre hacia delante cuando tiene el balón. Intenta superar a su oponente directo. Ensayo.	AVANZAR Y HACER AVANZAR	Apoyo	Recepción del pase	Estar en disposición de recibir un pase. Converger y acercarse al portador de la pelota.
	1º Defensor/a	Recolocación defensiva	Corre avanzando hacia el portador del balón. Arranca las cintas y grita ¡CINTA!		2º-3º- 4º Defensor/a	Ocupar el espacio en función de la distribución de los atacantes	Responsabilizarse de defender a un atacante negándole espacio para que avance.

3. Los principios de acción del rugby cinta



CONTINUIDAD

Roles	Destreza	Comportamientos esperados
Portador/a de balón. Apoyo interno. Apoyo externo. Apoyo de reserva.	Duelo Pase	Juego en penetración: duelos y penetraciones en el intervalo entre defensores. Juego desplegado: correr hacia delante y pasar la pelota hacia los espacios laterales libres.
Defensa	Arrancar la cinta	Recuperar posesión del balón.

PRESIÓN

Roles	Destreza	Comportamientos esperados
Saque de centro. Puesta en juego.	Recolocación del ataque.	Lanzamiento del juego: cerca o lejos. Circulación de alumnos/as mediante carreras de apoyo.
	Recolocación defensiva.	Ocupación rápida de los espacios que el equipo con balón va a usar para avanzar.



**ESPAÑA
RUGBY**