

SESIÓN 5 FUERA DE JUEGO II

5.1.

JUEGO INICIAL : Aplicar la regla del fuera de juego y reorganizarse tras una puesta en juego



15 min

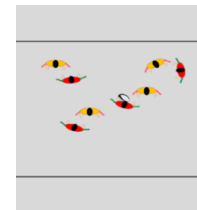
ORGANIZACIÓN: Dos equipos de 4/5 alumnos/as.

El juego consiste en hacer más ensayos que el equipo rival en el tiempo determinado. La defensa tendrá que arrancar la cinta del portador/a de balón para frenarle. Una vez que le arranquen la cinta, el portador de balón tiene dos segundos para poder pasar el balón. Si no pasa, se realizará una puesta en juego del balón. A los cinco arranques de cinta se producirá un cambio de posesión del balón.

El reinicio del juego después un ensayo, infracción o cuando el balón salga del campo se realizará con una puesta en juego del balón.

REGLAS: ensayo, puesta en juego del balón, fuera de juego, adelantado y pase adelantado.

VARIANTES: disponer de diferentes oleadas de atacantes y defensores.



ESPACIO
30 x 20 m

5.2.

DESTREZA I : Afrontar y superar un 2 vs 1+1

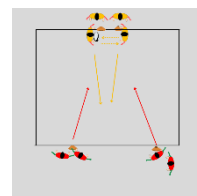


10 min

ORGANIZACIÓN: El alumnado en 4 filas. Dos filas que estarán situadas en un extremo del campo y otras dos filas situadas en diferentes lugares.

Los dos primeros alumnos/as de las filas de un extremo del campo se pasan el balón. A la señal el portador/a del balón junto con su pareja intentan ensayar superando un primer oponente y consecutivamente un segundo. El primer oponente saldrá a la señal del inicio del juego y el segundo cuando la pareja de ataque supere al primer defensor/a. Si un defensor/a arranca la cinta del jugador con balón, éste/a puede realizar un pase en menos de 2" y recuperar la cinta para volver al juego y ayudar a su compañero/a. Cambiar de fila.

VARIANTES: en la zona de pases variar las formas de manejo del balón. Salir los oponentes a la vez.



ESPACIO
20 x 10 m

5.3.

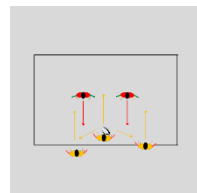
DESTREZA II : Recolocarse en el espacio tras un agarrado de cinta o un ensayo



10 min

ORGANIZACIÓN: En grupos de 5, situación 3 vs 2. Tres atacantes, situados en un extremo del campo, tienen como objetivo marcar el mayor número de ensayos en 1 minuto, superando a 2 adversarios/as. El portador/a del balón sólo podrá pasar hacia atrás. Los defensores/as podrán arrancar la cinta al portador/a de balón y tendrá dos segundos para poder pasar el balón. Cada vez que se marca un ensayo, se cuenta hasta tres y reinician el juego hacia la línea de ensayo contraria.

VARIANTES: Más difícil: Los defensores/as no hace falta que vuelvan a la línea de ensayo. **Más fácil:** empezar el ejercicio con 4 vs 1 / Los oponentes sólo se mueven por el centro del campo / Ubicar los oponentes de forma escalonada.



ESPACIO
10 x 5 m

5.4.

JUEGO FINAL : Jugar con el espacio, con los compañeros/as y el balón



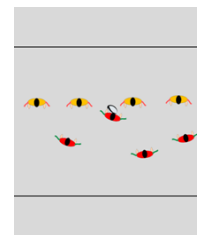
15 min

ORGANIZACIÓN: Dos equipos de 5 alumnos/as.

El juego consiste en hacer más ensayos que el equipo rival. La defensa tendrá que arrancar la cinta del portador/a de balón para frenar el ataque. Una vez que le arranquen la cinta, el portador de balón tiene dos segundos para poder pasar el balón. Si no pasa, se realizará una puesta en juego del balón. A los cinco arranques de cinta se producirá un cambio de posesión del balón.

El reinicio del juego después un ensayo, infracción o cuando el balón salga del campo se realizará con una puesta en juego del balón.

REGLAS: ensayo, puesta en juego del balón, fuera de juego, adelantado y pase adelantado.



ESPACIO
30 x 20 m

